SystemSoft
My Dear Angel
17歳
〜マイディアエンジェル〜
恋愛育成シミュレーションゲーム
USER'S MANUAL
Windows® 95

INTRODUCTION

この物語の主人公「森真人」は、裸一貫から財を築いた苦労人で、身を固めることもなく、仕事一筋に生きてきました。

ある日、「エンジェルファミリー」という支援団体の運営スタッフが真人の元を訪ねてきました。「エンジェルファミリー」は施設に対する資金援助をおこなう会で、子供たちの仮の保護者も募っていました。会への参加を持ちかけられた真人は、半ばは好奇心から、そして半ばは独り身の寂しさから入会を決意しました。

やがて真人が保護者となる子供が決まりました。その子は「夏目文香」という、まだ中学校に入ったばかりの少女です。真人はその年頃の子供と話すことなどなかったので、最初は緊張まじりに文香と接していましたが、次第に打ち解けていき送金以外にもプレゼントを贈ったり、文香からの相談にのったりする機会が増えるようになりました。

主人公は文香と出会えたことに喜びを覚えるようになります。

やがて、文香は努力の甲斐あって名門・ウェブスター女学院の特待生になり、施設を離れて寮生活を始めます。文香が入学して一年が経とうというある日、真人は文香からの電話で「相談したい事があるので会ってほしい」と頼まれるのでした。真人は快く応じますが、その電話の直後に、過労による急性心不全でこの世を去ってしまいます。

死後も文香の将来を気づかう真人の前に、神様（？）が現れ、気まぐれから文香が高校を卒業するまでは、現世に留まることを許し、真人をひとりの青年として生まれ変わらせるのでした。

こうして真人は、フリーターとしてさまざまなアルバイトをおこないながら、生前同様に文香に学費やプレゼント、メッセージカードを送り続け、彼女の成長を手助けすることになります。

Contents..........

第1章　Starting Guide ················4

1−1　ゲームを始める前に…···········4
1−1−1　内容物の確認················4
1−1−2　システム要件················4
1−2　セットアップ··················5
1−2−1　インストール················5
1−2−2　アンインストール············8
1−3　ゲームの起動··················9
1−3−1　『17歳〜My Dear Angel〜』の起動方法··········9

第2章　Operation Guide ··············10

2−1　ゲームの概要·················10
2−1−1　『17歳〜My Dear Angel〜』とは…··········10
2−1−2　ゲームの流れ···············10
2−2　基本操作·····················11
2−2−1　タイトルメニュー···········11
2−2−2　各コマンド共通の操作·······12

第3章　Command Guide ••••••••••••••13

3−1　テーブル ……………………………13
3−1−1　テーブル画面の構成 …………13
3−1−2　手紙を見る ……………………14
3−1−3　アルバイト情報 ………………15
3−1−4　通信販売カタログ ……………16
3−1−5　預金通帳 ………………………18
3−1−6　音源設定 ………………………19
3−1−7　日記 ……………………………20
3−1−8　アルバイトへ …………………21
3−2　アルバイト ………………………21
3−2−1　アルバイト画面の構成 ………21
3−2−2　アルバイトの進行 ……………22
3−2−3　イベント ………………………22
3−3　エンディング ……………………23
3−3−1　エンディングについて ………23
3−3−2　おまけ …………………………23

付録　Character Guide（登場人物紹介）‥‥24

第1章 Starting Guide

1-1 ゲームを始める前に…

1−1−1 内容物の確認

お買い上げいただきました本パッケージには、以下のものが同梱されております。開封の際にご確認ください。

●CD-ROM ……………………………1枚
●ゲームマニュアル（本書）…………1冊
●ユーザー登録はがき／保証書 ………1枚
●はじめにお読みください

1−1−2 システム要件

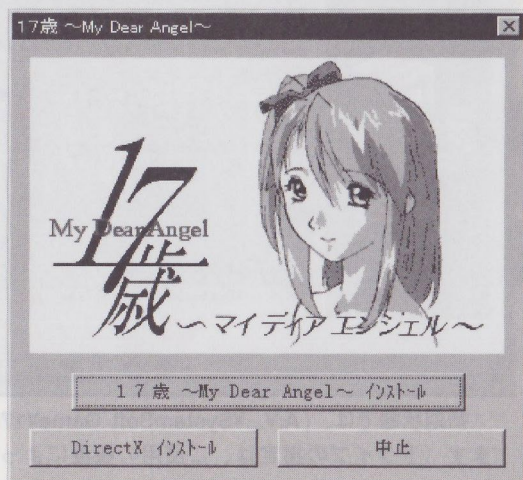
本製品は、以下の環境で動作するように設計されています。

●動作環境
Microsoft Windows95日本語版が動作する環境。
Direct X5に対応した環境。
●対応機種
Pentium75MHz以上のCPUを搭載した下記機種
（Pentium100MHz以上推奨）。
NEC PC-9821シリーズ、PC98-NXシリーズ。
IBM PCおよびその100%互換機。
●メモリ
最低16MB以上（24MB以上推奨）。
●ハードディスクドライブ
空き容量が60MB以上。
●CD-ROMドライブ
4倍速以上のCD-ROMドライブ（実行時を含む）。
●ディスプレイ
640×480ドットのフルスクリーンモード、256色以上のカラー表示が可能で、DirectDrawに対応した環境。

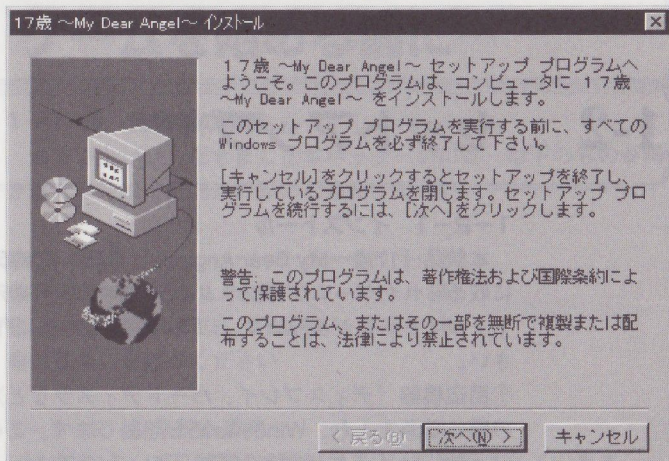
●音源
Windows95対応のサウンドカードをサポート。BGM再生には、MIDI音源が必要。効果音再生にはPCM音源が必要。
※本製品の動作にはMicrosoft社の「Direct X5」(本製品に添付されています)と「Direct X5」に対応した環境が必要です。ご使用中のパソコンおよび周辺機器に関する「Direct X5」の対応状況とサポートにつきましては、それぞれのメーカーにお問い合わせください。

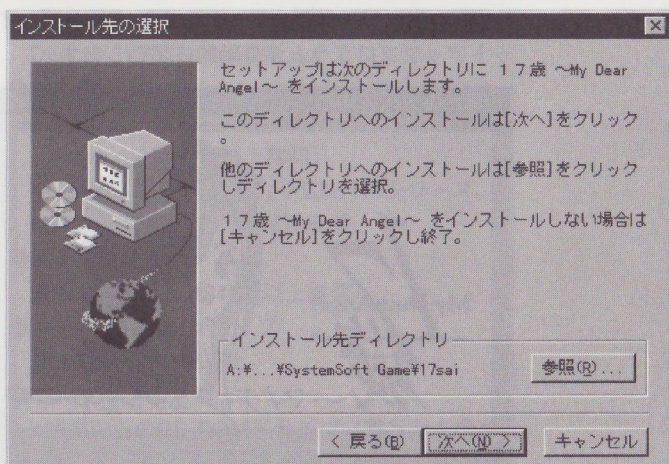
1-2 セットアップ

1−2−1 インストール

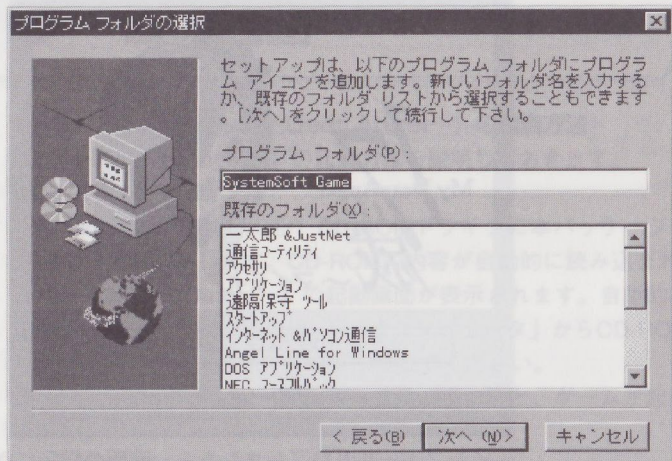
本製品『17歳〜My Dear Angel〜』をプレイするには、CD-ROMに収められたゲームプログラムやデータをハードディスクにインストールする必要があります。以下の説明をもとに作業を進めてください。
①周辺機器(ディスプレイ、ハードディスクなど)、パソコン本体の順に電源を入れ、Windows95を起動します。この際、[スタートアップ]などによって他に起動しているアプリケーションがあれば、一時終了させてください。
②マシンに接続されたCD-ROMドライブに、本パッケージのCD-ROMをセットします。セットするとオートプレイ機能により、セットアッププログラムが自動的に起動します。

※なお、お使いのパソコン、もしくはその環境によっては、セットアップププログラムが自動的に起動しない場合があります。そうした場合は、デスクトップ上から［マイコンピュータ］を開き、その中のCD-ROMドライブのアイコンをダブルクリックしてください。

③起動画面で［17歳〜My Dear Angel〜インストール］をクリックしてください。セットアップ画面が表示されます。

④下のような画面が表示されたら［次へ］をクリックしてください。

⑤以下、画面の指示に従って操作します。

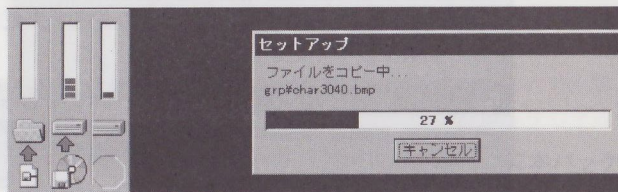
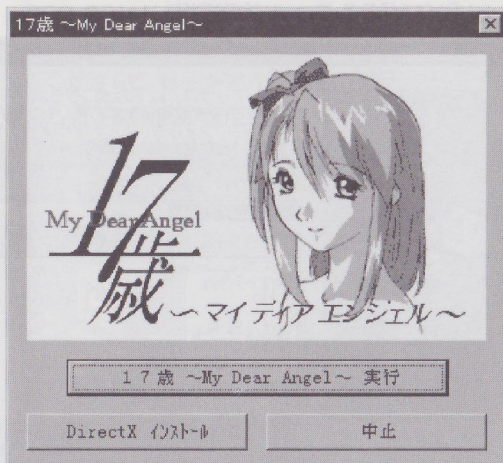
a.「インストール先の選択」

初期状態では、「A:¥...¥SystemSoft Game¥17sai」となっています（ドライブの指定は、ご使用の機種によって異なります）。

インストール先を変更したい場合は、[参照…] をクリックして、パス名入力欄に希望のドライブ、ディレクトリを入力してください。指定が済みましたら [次へ] をクリックします。

b.「プログラムフォルダの選択」

初期状態では、「SystemSoft Game」となっています。

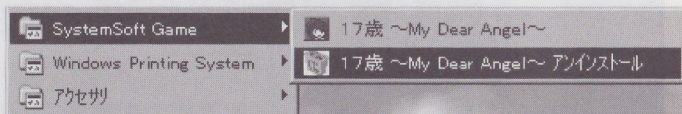
フォルダ名を変更したい場合は、フォルダ入力欄を書き換えてください。また同時に、既存のフォルダリストが表示されるので、そこから選択することも可能です。指定が済みましたら [次へ] をクリックします。

⑥以後、CD-ROMからハードディスクへファイルのコピーが始まります。コピーが完了すると、これまでの設定に従ってプログラムフォルダとアイコンが作成されます。セットアップの終了を知らせるメッセージが表示されたら、[OK] をクリックしてください。

以上でインストール作業は終了です。

⑦次に［DirectXインストール］をクリックしてください。「DirectX」のセットアップ画面が表示されます。［DirectXの再インストール（R）］をクリックするとインストールが開始されます。

インストールが終了しましたら、画面の指示に従ってコンピュータを再起動します。

1-2-2 アンインストール

アンインストールとは、インストールによってハードディスクにコピーされたアプリケーションを削除することです。ただし、インストール後にディレクトリ名を変えたりした場合は、アンインストールは正常に実行されません。注意してください。以下、『17歳～My Dear Angel～』のアンインストール方法を説明します。

①「スタート」ボタンをクリックし、「プログラム」の次に「SystemSoft Game」を選択してください。インストール設定時に「プログラムフォルダの選択」でフォルダ名を変更している場合は、そちらを選択してください。

②「17歳～My Dear Angel～アンインストール」をクリックすると、［ファイル削除の確認］のダイアログボックスが開きますので、ここで［はい（Y）］をクリックすると、自動的にアンインストールが実行されます。アンインストールの完了が知らされたら、［OK］をクリックしてください。

これで、ハードディスクから『17歳～My Dear Angel～』に関する一切のプログラムが削除されました。

1-3 ゲームの起動

1－3－1 『17歳～My Dear Angel～』の起動方法

『17歳～My Dear Angel～』の起動方法を説明しておきます。

●CD-ROMから起動

Windows95が起動したら、CD-ROMドライブに本パッケージのCD-ROMをセットします。CD-ROMの内容が自動的に読み込まれ、『17歳～My Dear Angel～』の起動画面が表示されます。自動的に読み込みが始まらない場合は、「マイコンピュータ」からCD-ROMドライブのアイコンをダブルクリックしてください。

［17歳～My Dear Angel～実行］をクリックすると、ゲームが起動します。

●スタートメニューから起動

Windows95が起動したら、CD-ROMドライブに本パッケージのCD-ROMをセットします。［スタート］ボタンをクリックし、［スタート］メニューから［プログラム］をポイントします。次にプログラムグループから「SystemSoft Game」の中の「17歳～My Dear Angel」をクリックします。ゲームが起動し、スタート画面が表示されます。

第2章 Operation Guide

2-1 ゲームの概要

2−1−1 『17歳〜My Dear Angel〜』とは…

『17歳〜My Dear Angel〜』は、身寄りのないひとりの少女の成長を見守る一種の育成シミュレーションゲームです。主人公の森真人は、夏目文香という女子高生の「あしながおじさん」役を担っていましたが、ある日、過労のため急死してしまいます。神様の気まぐれからフリーターの青年として生まれ変わった真人は、文香に学費やプレゼントを贈るためにさまざまなアルバイトをおこない、収入を得なければなりません。

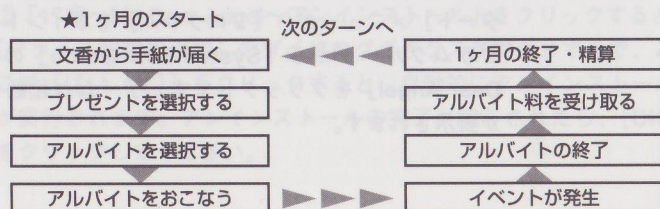
アルバイト先では、時として文香とのふれあいも生まれます。実は主人公と文香は同じ町に住んでおり、ゲームの展開に応じて所々で出会うことになります（彼女は彼の正体に気づいていませんが）。文香はこの春から高校2年生になります。主人公、すなわちあなたは文香が高校を卒業するまでの2年間を、無事に見届けることができるでしょうか。そして、文香は卒業後どんな道に進むのでしょうか……。

2−1−2 ゲームの流れ

ゲームは、主人公の部屋とアルバイト先を行き来することで進行します。主人公の部屋では、文香から届いた手紙を読んだり、文香に贈るプレゼントを選択します。一方、アルバイト先では、その時々の状況に応じたさまざまなイベントが発生します。ゲームにおける期間はこれを1ヶ月とし、文香が高校を卒業するまでの2年間をプレイすることになります。この流れを図に表すと次のようになります。

●1ヶ月（1ターン）

★1ヶ月のスタート

文香から手紙が届く ▼ プレゼントを選択する ▼ アルバイトを選択する ▼ アルバイトをおこなう ►►► イベントが発生 ▲ アルバイトの終了 ▲ アルバイト料を受け取る ▲ 1ヶ月の終了・精算 ◄◄◄ 次のターンへ

こうして2年が経過するとゲームは終了し、エンディングを迎えます。エンディングはひとつではありません。文香には学力、体力などのパラメータが設定されており、ゲーム中における主人公と文香との接し方によって、幾とおりにも分岐します。中には見届けるのが難しいエンディングもあります。

2-2 基本操作

2-2-1 タイトルメニュー

『17歳〜My Dear Angel〜』が起動すると、タイトルメニューが表示されます。

【続きから】

以前に保存したゲームデータを読み込んでゲームを再開します。再開したいゲームデータを選んで［OK］をクリックしてください。

【初めから】

ゲームを最初から始めます。

【音源設定】

BGMおよび音声・効果音の「ON」「OFF」を設定します。[ON][OFF]の切り替えは、それぞれのスイッチをクリックしてください。

【ゲームの終了】

ゲームを終了して、Windows95のメイン画面に戻ります。

2−2−2　各コマンド共通の操作

実際にゲームを進めるためのコマンドは第3章「Command Guide」で詳しく説明しますが、各コマンドに共通する基本的な操作方法についてここにいくつか触れておきます。

◆コマンドの選択

『17歳〜My Dear Angel〜』は、すべての操作をマウスによっておこないます。マウスカーソルを実行したいコマンドや確認ボタンに合わせ、クリックしてください。なお、右クリックは一切使用しません。

◆メッセージ表示

会話や情景描写が主体となるイベントシーンでは、メッセージ表示欄に▼印が表示されたら、マウスをクリックして会話等を先へ進めてください。音声の再生中も、これによってスキップさせることができます。

◆グラフィック表示

ほとんどの操作は画面上のコマンドを直接クリックすることでおこなわれますが、一部にコマンドが表示されない箇所もあります。そのような画面では、マウスをクリックすることで次の画面に進むことができます。

第3章 Command Guide

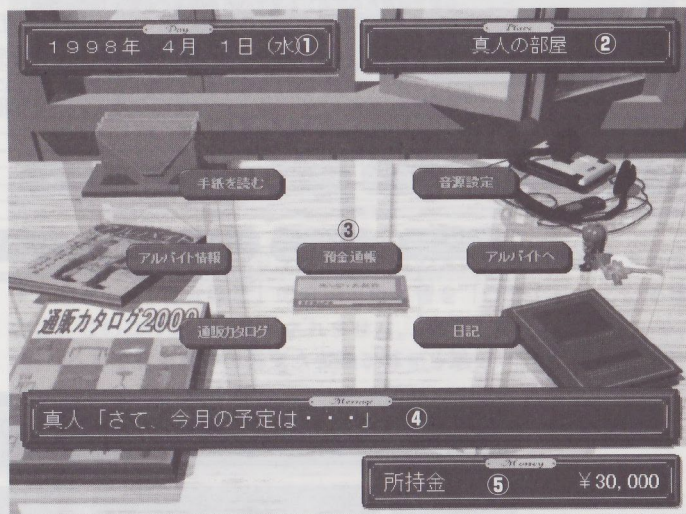
3-1 テーブル

3−1−1 テーブル画面の構成

『17歳〜My Dear Angel〜』のメイン画面です。ゲームはこの画面をもとに進行します。

①日付 ーDayー

　現在の日付が表示されます。

②場所 ーPlaceー

　主人公の現在地が表示されます。

③コマンド ーCommandー

　ゲームを進めるためのコマンドがテーブル上に並んでいます。それぞれにコマンドをクリックすると、表示が切り替わります。

④メッセージ ーMessageー

　状況説明および主人公のセリフが表示されます。

⑤所持金 ーMoneyー

現在の所持金が表示されます。

3−1−2　手紙を見る

文香から届いた手紙を読みます。手紙には写真と成績表が同封されており、主人公はここから文香の状態を知ることになります。

親愛なる天使さまへ
　先日は話題の新刊をありがとうございました。ついつい睡眠を忘れて読みふけってしまいました。そう言えば天使さまも、この新刊をお読みになったんでしょうか？
　わたし、先月お手紙で、『クラス替えなどはないので、周りの何がどう変化するわけでもない』と書いたと思いますが、とんでもない間違いでした。
　２年に進級するということは、わたしたちの下に新たに１年が入学してくる、後輩が出来るのだということを、わたしはすっかり忘れていたのです。
　今までは紺色のリボンをしていた先輩達に会釈をしていたのに、今度は同じ色のリボンの１年生に会釈される側になってしまいました。何だかくすぐったくて照れくさい気分です。
　あっ、それから・・・この手紙がお手元に着く頃にはもう時期外れだとは思うのですが、入学式の前後は学校の桜がほとんど満開で、まさに『花がすみ』という風情だったんですよ。ぜひ、天使さまにもご覧になって欲しかったです。
　今月同封の写真は、ペットショップで見かけたフェレット君を撮ったものです。すっごくかわいかったもので、思わず・・・。

　それでは、また来月。

●［写真］

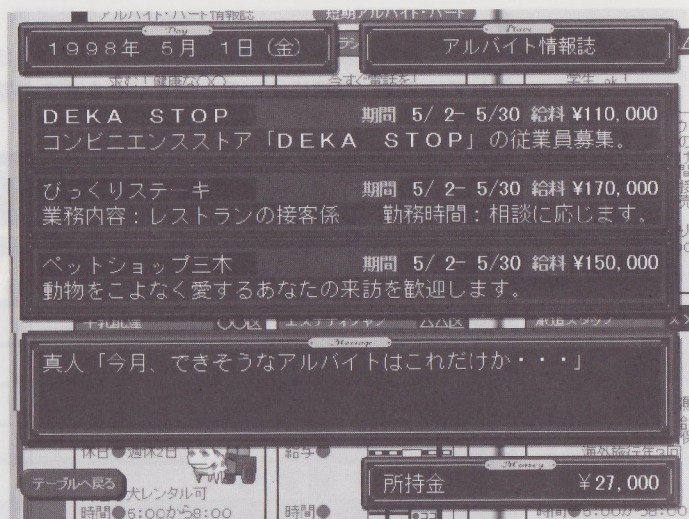
手紙と一緒に届いた文香の写真を見ます。

● [成績表]
　文香の能力を表示します。ハートマークが多いほど、その能力は優れています。成績によって、文香はさまざまな進路を選ぶことになります。

[手紙を読む] をクリックすると、手紙の文面が音声で再生されます。ただし、「音源設定」の音声・効果音を「OFF」にしている場合は、このコマンドは表示されません。
[前月へ] をクリックすると、前月の手紙が表示されます。
[次月へ] をクリックすると、次月の手紙が表示されます。
[テーブルへ戻る] をクリックすると、「手紙」が閉じます。

◆手紙の文面
　手紙は文香の近況報告とプレゼントに対するお礼、季節の挨拶などが書かれています。その内容は、前月に贈ったプレゼントや主人公と出会ったときの出来事によって変化します。

3−1−3 アルバイト情報

　主人公がおこなうアルバイトを選択します。アルバイト情報誌には3種類の求人募集が載っているので、この中からひとつを選んでクリックしてください。求人募集は月ごとに内容が変わり、それぞれに給料が違うのはもちろん、アルバイト先で発生するイベントも異なってきます。同じアルバイトを続けておこなうと、給料が上がっていきます。

[テーブルへ戻る] をクリックするとテーブル画面に戻ります。
※なお、選択を終えてテーブルに戻っても、再度「アルバイト情報」をクリックすれば、はじめからアルバイトの選択をやり直すことができます。

3−1−4 通信販売カタログ

文香へ贈るプレゼントを選択します。通信販売カタログの中からひとつを選んでください。アルバイトをすることで初めてカタログに載る商品もあります。

プレゼントを贈らなくてもターンを進めることはできますが、ゲームに好ましい結果は得られないでしょう。プレゼントを贈るには、次のような手順を踏みます。

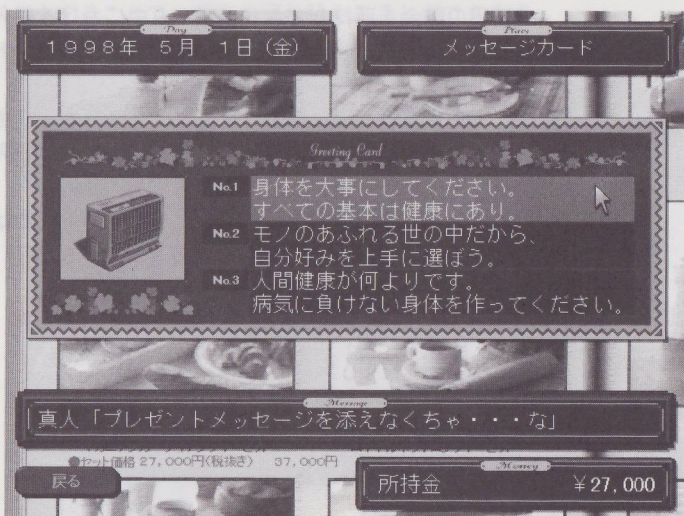
①プレゼントの選択

最初にプレゼントを選択します。通信販売カタログで最初に表示されるページは、その季節ごとに変わります。贈りたい商品のグラフィック部分をクリックすると、商品内容と価格が表示されるので、[**購入**] で決定してください。

［前ページへ］をクリックすると、前のページが表示されます。
［次ページへ］をクリックすると、次のページが表示されます。

②メッセージの選択

プレゼントにメッセージカードを添えます。3種類のメッセージが表示されるので、この中からひとつを選んでください。プレゼントによって選べる内容と文香に与える効果が変化します。

3
コマンド・ガイド

［戻る］をクリックすると、プレゼントの選択画面に戻ります。
［CANCEL］をクリックすると、選択を取り消すことができます。
［テーブルへ戻る］をクリックするとテーブル画面に戻ります。
※なお、選択を終えてテーブルに戻っても、再度「通販カタログ」をクリックすれば、はじめからプレゼントの選択をやり直すことができます。

◆プレゼントとメッセージの効果

手紙に同封されている成績表を見ると、文香が得意とする分野、苦手とする分野を知ることができます。プレゼントとメッセージを贈ることで、文香の能力は変化していきます。

例えば、参考書を贈ると「学力」が、スポーツ用品を贈ると「体力」が向上します。最終的に文香がどんな進路を選ぶかは、そのときの能力が大きく影響します。文香をどう導くかはあなたしだいです。

また、プレゼントは季節によって効果が違うものもあります。例えば、冬に水着をプレゼントしてもあまり喜ばれないでしょう。逆に、夏にスノーボードを贈るのも効果的とは言えません。

メッセージはプレゼントによって内容が変わります。選んだメッセージによって、文香の能力にさまざまな影響を与えます。いろいろなプレゼントを試してみてください。

3−1−5 預金通帳

毎月の収入と支出の記録を表示します。ゲームスタート時には3万円の貯金を所持しており、ゲーム中における収入はアルバイトの給料のみです。主人公の受け取る給料は、イベントまたは収入イベントによって変化します。

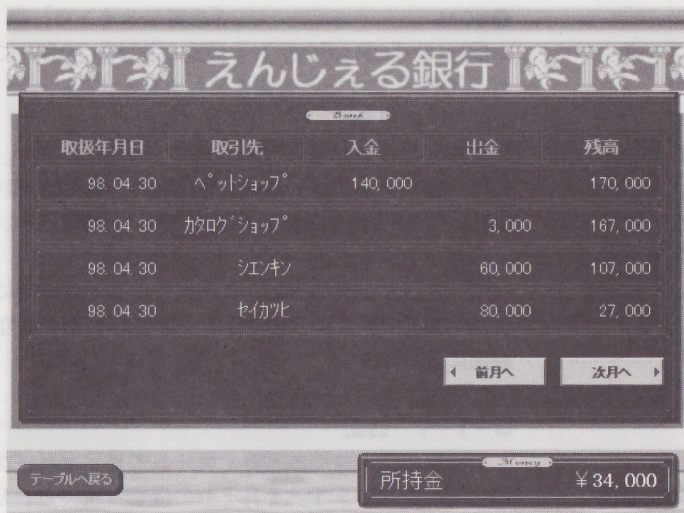
支出は文香へのプレゼント代と支援金、および主人公自身の生活費となります。なお、生活費もイベントまたは収入イベント、アフターイベントで変化します。

なお、アルバイトで得る収入とプレゼント代金はその内容によって月々の金額が違い、文香へ送る支援金（6万円）と主人公の生活費（8万円）に関しては毎月固定されています。

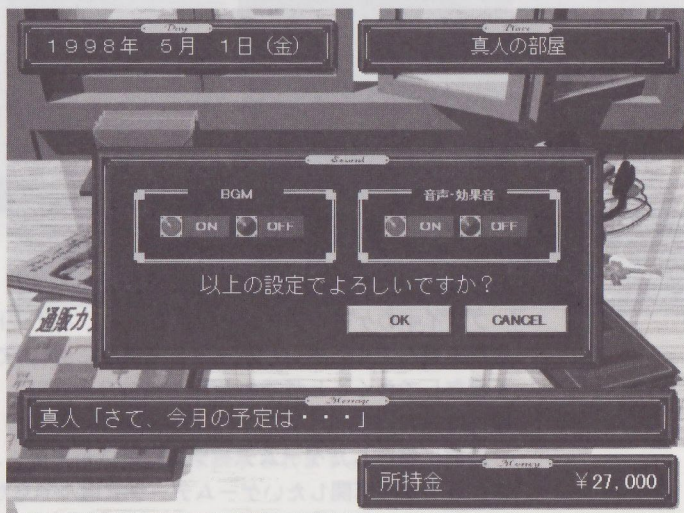
えんじぇる銀行

取扱年月日	取引先	入金	出金	残高
98.04.30	ペットショップ	140,000		170,000
98.04.30	カタログショップ		3,000	167,000
98.04.30	シエンキン		60,000	107,000
98.04.30	セイカツヒ		80,000	27,000

前月へ　次月へ

テーブルへ戻る　所持金 ￥34,000

［前月へ］をクリックすると、前月の収入と支出が表示されます。
［次月へ］をクリックすると、次月の収入と支出が表示されます。
［テーブルへ戻る］をクリックするとテーブル画面に戻ります。

3−1−6　音源設定

　ゲーム中の音源設定をおこないます。それぞれのスイッチをクリックすることで、設定を切り替えることができます。

●BGM

BGMの「ON」「OFF」を設定します。[ON] にすると音楽が流れ、[OFF] にすると音楽は流れません。

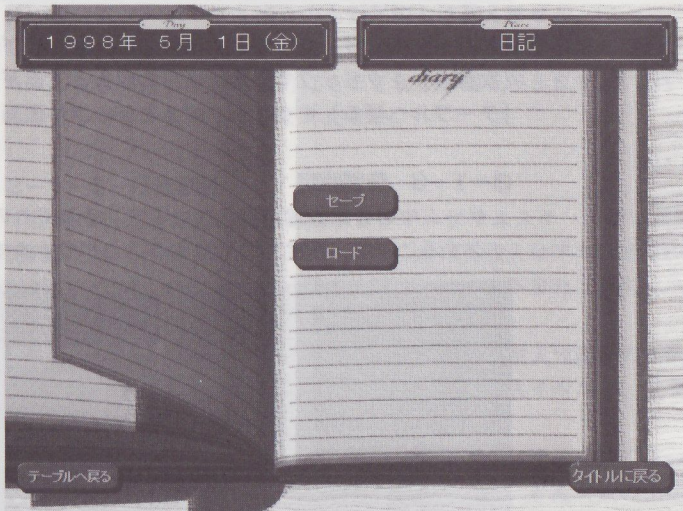
●音声・効果音

音声および効果音の「ON」「OFF」を設定します。[ON] にすると音声・効果音が流れ、[OFF] にすると音声・効果音は流れません。BGMおよび音声・効果音を再生できない環境では [ON] に設定することができません。

[OK] をクリックすると、それまでの設定が有効になります。

[CANCEL] をクリックすると、設定は変更されないままテーブル画面に戻ります。

3－1－7　日記

データの保存や読み込み、ゲームの終了など、ゲーム中のデータ管理をおこないます。それぞれの機能は次のとおりです。

●［セーブ］

プレイ中のゲームデータを保存します。スロットから保存したい場所を選んでください。ハードディスクに5個までのゲームデータを保存しておくことができます。

●［ロード］

以前に保存したゲームデータを読み込んでゲームを再開します。スロットから再開したいゲームデータを選んでください。

● ［タイトルに戻る］

ゲームを中断して、『17歳～My Dear Angel～』のタイトルメニューに戻ります。

［テーブルへ戻る］をクリックするとテーブル画面に戻ります。

3−1−8 アルバイトへ

テーブルを離れアルバイトに向かいます。「アルバイト情報」でアルバイトを決定していない場合、このコマンドは表示されません。

3-2 アルバイト

3−2−1 アルバイト画面の構成

テーブル画面において「アルバイトへ」を実行すると、画面はアルバイト画面へと切り替わります。ここでは次のような画面をもとに進行します。

①日付 ーDayー

現在の日付が表示されます。

②場所 ーPlaceー

主人公の現在地が表示されます。

③メインCG

アルバイト中はカレンダーが、イベント時にはキャラクターを中

3 コマンド・ガイド

心としたグラフィックが表示されます。
④メッセージ ーMessageー
状況説明および登場人物のセリフが表示されます。

3−2−2　アルバイトの進行

アルバイトは、基本的にメッセージを読み進めることで展開されます。メッセージ表示欄に▼印が点滅したら、マウスをクリックして会話等を先へ進めてください。

またイベント時には、2つないし3つの選択肢が表示されることがあります。いずれかひとつを選んでください。

3−2−3　イベント

アルバイト中にはさまざまなイベントが発生します。働いているときに文香と出会うこともあるでしょう。そのときの対応によっては文香に好意を持ってもらえるかもしれません。逆に、良くない対応をすると文香に嫌われてしまうこともあります。

また、文香の能力によってイベントの展開が左右される場合があります。

◆収入イベント

アルバイト中に突発的にイベントが発生することがあります。これは、おもに給料にかかわるイベントです。運が良ければ、月末の給料日に臨時収入が期待できます。しかし、運が悪いと、収入が減ってしまうこともあります。

◆アフターイベント

アルバイトの終了後に、文香ともう一度出会うことがあります。アルバイト中のイベント同様、そのときの対応によっては文香に好意を持たれることも、嫌われることもあります。ときには、文香から進路についての相談を受けることもあります。そこでのアドバイスは、文香の目指す道に強い影響を与えることになります。

3-3　エンディング

3−3−1　エンディングについて

ゲーム開始から2年が経過すると、文香は高校を卒業します。そして、1年の月日が流れます。
……文香はどんな道を選んだのでしょうか？

エンディングでは、その後の文香の姿を見ることができます。文香の能力に加えて、真人と文香との関係も文香の進路にかかわってきます。あなたが文香をどう導いたか、文香にどう接したか……。その結果によって、文香はさまざまな職業に就くことになります。
あなたはすべてのエンディングを見ることができるでしょうか？

3−3−2　おまけ

一度でもエンディングに到達すると、タイトルメニューに「おまけ」というコマンドが追加されます。これにより、それまでに到達したエンディングをいつでも見ることができます。

付録
Character Guide
（登場人物紹介）

【ヒロイン】

●夏目文香（なつめ・ふみか）

■誕生日　12月9日（射手座）
■血液型　AB型
■身長　159㎝
■体重　46kg
■3サイズ　B82：W54：H83
■好きなもの　友達、天使さま、国語
■嫌いなもの　水泳
■趣味　読書

本ゲームのヒロイン。感受性が豊かで、読書が好きな少女。素直な性格だが「思い込んだらどこまでも」的な行動は周囲をはらはらさせる。

幼い頃に両親を亡くして施設で過ごしていたが、努力の甲斐あって名門校のウェブスター女学院に入学し、奨学生となる。現在は施設を離れ、学院の寮で暮らしている。主人公とは施設時代に支援団体「エンジェルファミリー」を通して知り合い、毎月、仕送りを受

けている。文香は感謝の気持ちを込めて、主人公に近況を手紙で報告している。自分の生活を支えてくれていた生前の主人公を、父のように慕っていたが、その死を彼女は知らない。
　もうすぐ高校２年生になる彼女は、現在、将来の夢を模索中である。

【ヒロインの友人たち】
●海音寺潮（かいおんじ・うしお）

■誕生日　12月23日（山羊座）
■血液型　A型
■身長　163㎝
■体重　50kg
■3サイズ　B87：W53：H85
■好きなもの　動物、ビスクドール
■嫌いなもの　虫、ジャンクフード
■趣味　テニス、ピアノ

　北天神町でその名を知らぬものはいない“海音寺”グループ会長の一人娘。気位が高く、少々取っつきにくい感のあるお嬢様。友人に対して面倒見は良いが、それが説教じみた言動という形で表れてしまうので真意は伝わりにくい。何事も完璧でなければ気が済まない性質、学校の成績は総じて優秀、スポーツも華麗にこなす。
　一見恵まれているように見えるそんな彼女にも、不満があるらしい。

●吉川英美（よしかわ・えみ）

■誕生日	9月7日（乙女座）
■血液型	O型
■身長	176cm
■体重	59kg
■3サイズ	B92：W60：H88
■好きなもの	スポーツ、肉じゃが、格闘技
■嫌いなもの	陰口、掃除
■趣味	テレビゲーム（シューティングやアクション）

おおらかで男勝りな性格だが、他人の事を細かく気づかう優しい少女。幼い頃に母を亡くしたため、働く父に代わって吉川家の家事を一手に担ってきた。だが、最近は楽をしようと弟に家事を叩き込んでいるようだ。

スポーツ万能だが、テニスでは幼なじみの潮にはかなわない。格闘技が大好きで、嫌がる弟をプロレス技の研究に巻き込んでいる。

●池波正代（いけなみ・まさよ）

■誕生日　　　5月3日（牡牛座）
■血液型　　　B型
■身長　　　　161㎝
■体重　　　　49kg
■3サイズ　　 B86：W55：H87
■好きなもの　流行のもの、ファーストフード
■嫌いなもの　自分の名前
■趣味　　　　カラオケ、プリクラ

大会社の社長を父に持つ、れっきとしたお嬢様なのだが、コギャル言葉や本人の外見からそんなことはまるで感じられない。流行り物には目がなく、周りのことにやたらと首を突っ込んでは、周囲を巻き込みヒンシュクを買う。

くじ運やカンがやたらに鋭く、また、かなり特殊な味覚の持ち主でもある。自分の名前を「カッコ悪い」と嫌っていて、友達には「マリー」と呼ばせている。

■ご注意

1）このプログラムおよびマニュアルの一部または全部を、無断で複製することは、法律により禁止されています。
2）このプログラムは、個人として使用するほかは、著作権法上、株式会社システムソフトに無断で使用することはできません。
3）この製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。
4）内容には万全を期して作成していますが、万一ご不審な点、誤り、記載もれなどお気づきの点がありましたらご連絡ください。
5）運用した結果については、4項にかかわらず責任をおいかねますので、ご了承ください。

※画面は開発中のものです。

システムソフトではインターネットのホームページにおいて、
さまざまな情報を提供しております。
ホームページのアドレスは以下のとおりです。
http://www.systemsoft.co.jp/

商品に関する技術的なお問い合わせは……
ユーザーサポート専用電話　Tel 092-752-5278
月～金　9:30～12:00、13:00～17:00　（祝祭日を除く）

1998年 7月初版発行

SystemSoft　株式会社 システムソフト
〒810-8665 福岡市中央区天神3-10-30